

Les 10 commandements de l'ergonome IHM

- Les utilisateurs et utilisatrices tu rencontreras
- À leurs besoins, contraintes et particularités tu t'intéresseras
- Des biais cognitifs et de tes propres besoins tu te méfieras
- Sous la douche, l'illumination tu trouveras
- Aux 9 états du design tu penses
- Très régulièrement, avec l'équipe décideuse tu échangeras
- Au près des utilisateurs et utilisatrices, ton travail tu testeras
- 100 fois sur le métier, ton ouvrage tu remettras
- Aux graphistes, des instructions claires et précises tu donneras
- Le travail des devs tu testeras